

STEAM ON THE SIERRA

Ruta ficticia de ambiente ibérico para TS 2015

Autor: Jordi Hernández Perallón (JORDIHP)

Actualización a TS 2015 de muchos add-ons y elementos de la ruta: Daniel Garrón (blas_dani)

Versión de la ruta: 3.0

Nota Previa:

El autor de esta ruta quiere, antes que nada, agradecer sinceramente a Daniel Garrón (blas_dani), el ímprobo esfuerzo que ha realizado para actualizar una gran cantidad de add-ons de la ruta, a los estándares de TS 2015 (nuevos shaders, nuevos scripts, etc.). Además de instalar nuevos add-ons, y reinstalar la mayor parte de las masas forestales de la ruta, mediante la herramienta "asset block", lo que ha permitido mejorar considerablemente el rendimiento de la misma.

La Ruta

"Steam on the Sierra" es una ruta ficticia, formada por dos líneas de ferrocarril (una de vía ancha, y otra de vía métrica) y una red tranviaria, con dos líneas urbanas y una suburbana.

Todas estas líneas, poseen una ambientación hispánica, que pretende evocar ambientes y paisajes de los ferrocarriles y tranvías peninsulares de España y Portugal. Aunque de hecho, también puede muy bien evocar ambientes del sur de Europa (de tipo mediterráneo).

La ruta esta bautizada con el nombre de "Steam on the Sierra", en recuerdo del título del mítico libro escrito por los aficionados, e incansables viajeros, británicos Peter Allen y Robert Wheeler.

El libro es una impagable descripción del paisaje ferroviario de la vía estrecha de la Península Ibérica de los años cincuenta, y se ha convertido en un clásico dentro del mundo de la afición a los ferrocarriles de la Península Ibérica.

El esquema de las playas de vías de algunas estaciones, algunos tramos de líneas, y su entorno orográfico, se han inspirado en algunas ocasiones en estaciones y tramos de línea reales, para realizar una evocación de las mismas (ver más abajo, en la descripción de las líneas).

La intención es evocar, no reproducir, ya que esto último sería un trabajo arduo que requeriría la reproducción de un gran número de objetos, edificios, etc. específicos de la ruta en cuestión.

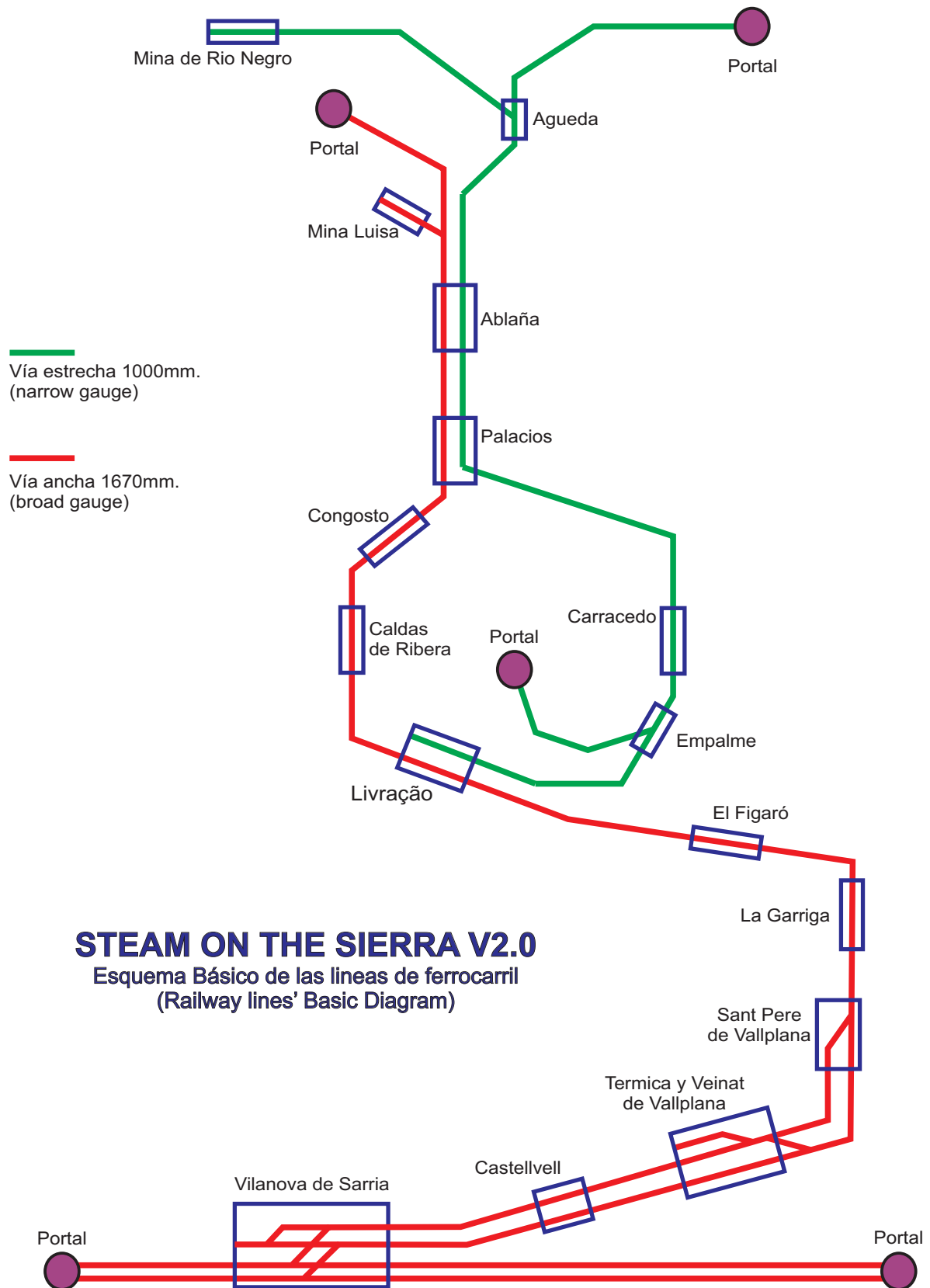
Además de que el simulador tiene todavía una gran falta de elementos decorativos, principalmente del área geográfica objeto de esta ruta.

La ruta, ambientada en paisajes ibéricos, ha sido creada para que pueda servir de marco a los creadores, para el desarrollo de modelos de ferrocarriles y tranvías, propios de esta zona geográfica. Y para que sirva también a los aficionados para ir entrando en el uso del simulador, dentro de un entorno y una estética más mediterráneos, los cuales no están reproducidos en ninguna de las rutas originales del simulador.



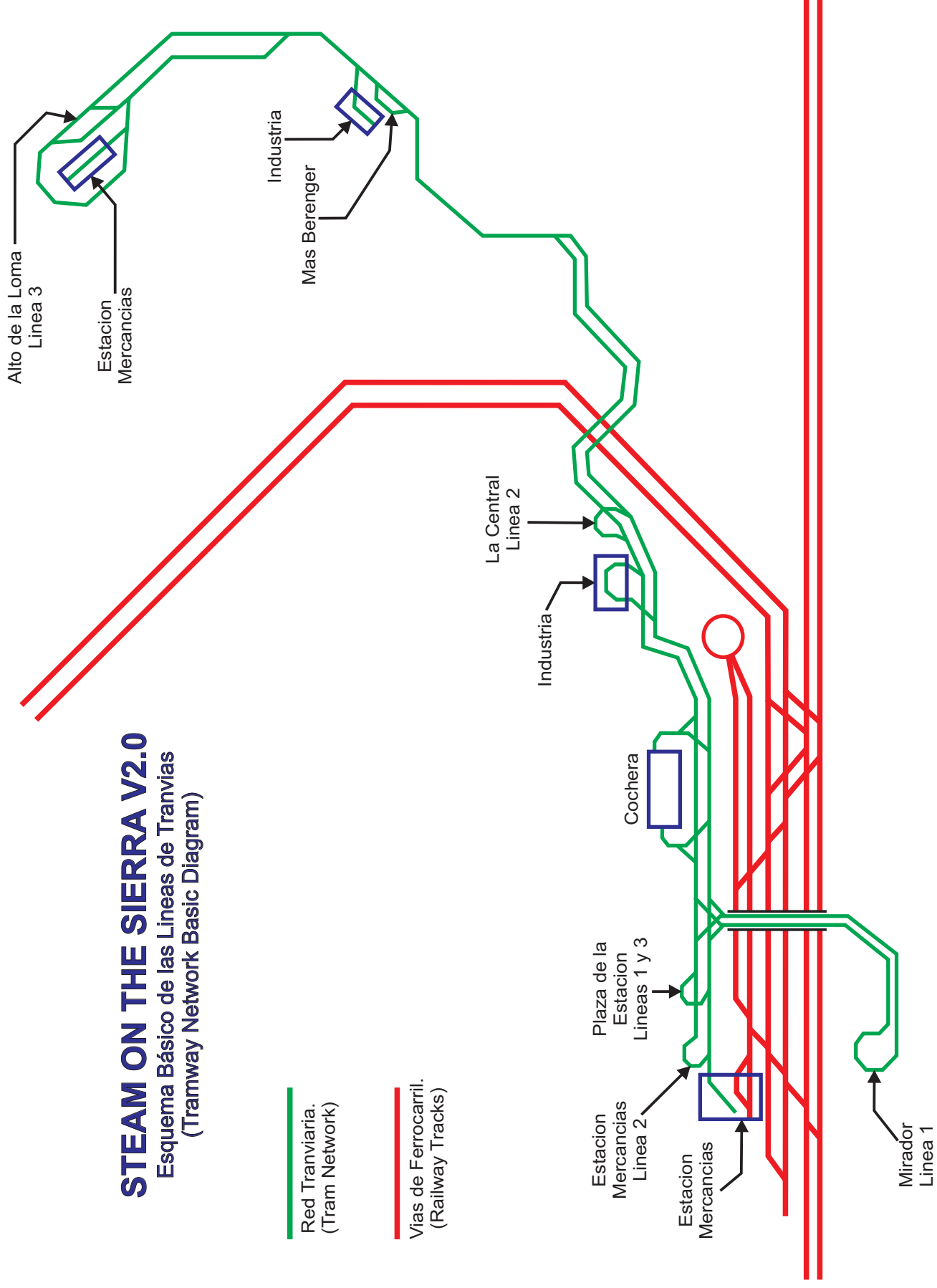
Estructura de la ruta

La estructura básica de la ruta en sus líneas de ferrocarril y en su red de tranvías, se corresponde con los dos esquemas siguientes:



STEAM ON THE SIERRA V2.0

Esquema Básico de las Líneas de Tranvías (Tramway Network Basic Diagram)



Las líneas de la ruta, son por lo tanto:

1. Línea de vía ancha (1668mm).

Es una línea de vía única (sus 10 primeros kilómetros son de vía doble) con un trazado ficticio, que sin embargo en el caso de cuatro estaciones y de un tramo de la línea, evocan parajes e instalaciones reales.

Concretamente, estos lugares reales son:

- La estación portuguesa de Livração, situada en la línea de vía ancha del Douro.
- Las estaciones de La Garriga i de El Figaró, pertenecientes a la línea de Barcelona a Ripoll y Puigcerdá.
- El tramo de dicha línea Barcelona - Ripoll - Puigcerdá, comprendido entre La Garriga, El Figaró y el viaducto de Fontmolsa situado varios kilómetros más arriba de El Figaró.
- La estación de vía ancha de Abaña perteneciente a la línea León - Gijón.

La línea de vía ancha, tiene su origen en la estación ficticia de Vilanova de Sarria, donde empalma con una línea principal de vía doble, prevista para la circulación de trenes IA, los cuales han de servir para dar ambiente a esta estación de bifurcación, durante las maniobras de los trenes destinados a la línea de vía única objeto de la ruta.

El tráfico de trenes de la línea, comprende trenes regionales y de largo recorrido, trenes de mercancías, y trenes puros de carbón (algunos en combinación con la línea de vía métrica) con destino a la central térmica de Vallplana.

Con respecto a la electrificación de esta línea de vía ancha:

- En un principio estaba previsto equiparla con catenaria del tipo de 1500V de la antigua Compañía de los Caminos de Hierro del Norte de España (NORTE). Pero al no estar disponible este tipo de catenaria en TS 2015, se la ha tenido que substituir por postes franceses de catenaria de 1500V de la antigua compañía del MIDI, bastante parecidos a los de NORTE.
- Respecto a la electrificación de la estación portuguesa de Livração:

Como la progresiva electrificación de la línea real del Douro, todavía no ha llegado hasta Livração, en la presente ruta se ha equipado la estación y la zona de la línea correspondiente a la misma, con catenaria monofásica francesa de 25 KV, debido a que ésta es la catenaria utilizada por los ferrocarriles portugueses en sus electrificaciones; y por lo tanto es la que previsiblemente se utilizará en la estación real de Livração, en el caso de que la electrificación de la línea del Douro sea prolongada.



2. Línea de vía estrecha (1000mm).

Es una línea de vía única con un trazado ficticio, en la cual se han evocado tres estaciones reales y un tramo de línea real adyacente a una de estas estaciones.

Estos lugares reales son:

- La acogedora estación portuguesa de Livração, origen de la línea de vía métrica de Livração - Arco de Baulhe, y que es estación de enlace con la línea de vía ancha del Douro.
- La estación portuguesa de Carracedo, de la línea de Regua - Chaves.
- El trazado en doble herradura que se inicia en la estación de Carracedo, y que se encuentra situado en la confluencia de dos pequeños valles, que permiten a la línea ganar altura con una rampa continua y con un trazado verdaderamente espectacular.
- La estación de vía métrica de Ablaña, adyacente a la estación de vía ancha, y que pertenece a la línea Oviedo - Collanzo.

El tráfico de trenes de la línea, comprende trenes puros de carbón, y trenes de pasajeros y mercancías de carácter local.



3. Red de tranvías (1000mm).

Esta red esta formada por tres líneas, dos urbanas y una suburbana.

La red cuenta también con varias conexiones para el tráfico local de mercancías:

- Una conexión con la estación de mercancías de Vilanova de Sarria.
- Dos conexiones con dos industrias locales.
- Una terminal para mercancías en el final de la línea suburbana en Alto de la Loma.



Algunas observaciones para la explotación y para la creación de escenarios

- Por el momento, los puentes giratorios de la vía ancha, están colocados en la ruta de forma provisional (son los originales del juego, en ancho estándar de 1435mm) y podrían ser substituidos junto con sus vías adyacentes en el caso de que en su día se disponga de puentes giratorios de vía ancha.

- La red de tranvías, cuenta con diversas bifurcaciones en las que no ha sido posible crear los cruces situados en ellas (el simulador no lo permite). Por consiguiente, la señalización de la red no puede proteger dichos cruces, ya que no los identifica como tales. Esto puede provocar colisiones entre los tranvías del tráfico IA, o del tranvía del jugador con estos.
Lo mismo sucede en el paso a nivel con la línea de ferrocarril.
Por lo tanto, es muy importante que los horarios de los tráficos IA sean elaborados cuidadosamente, a fin de evitar los encuentros en esos puntos de cruce.
Al mismo tiempo, el conductor del tranvía del jugador, deberá circular con especial precaución en dichos cruces, y ceder el paso a los tráficos IA, cuando se aproxime alguno de ellos al cruce.
Respecto al paso a nivel: El conductor deberá estar atento a la bajada de las barreras (como en la realidad), y efectuar rápidamente el cruce del mismo, en el caso de que las barreras se activen en ese momento. Hay que tener presente, que si bien los links de activación del paso a nivel, están situados a suficiente distancia, la velocidad del tren que se acerque puede ser elevada, y aparecer en el paso a nivel en poco tiempo.
- Debe tenerse en cuenta en definitiva, que a pesar que los cruces y el paso a nivel no estén identificados por el simulador, este si que identifica los “bounding boxes” del material móvil, y por lo tanto las colisiones sí se pueden producir, con los consiguientes descarrilos y final de la actividad.
- Todavía no hay disponible en TS 2015, material móvil de vía métrica, ni tranvías de vía métrica.
Por lo tanto, para poder crear escenarios de “explore route” para la vía métrica, se ha tenido que utilizar el material móvil de la Isla de Wight (locomotora de vapor, coches de pasajeros y vagón de bordes) así como algunos vagones ingleses del simulador. Su menor gálibo, permite que tengan un aspecto menos extraño, situados sobre la vía métrica.
De igual forma, se ha tenido que utilizar los “Personnel Carrier” de la Isla de Wight y sus plataformas de servicio, para los escenarios de “explore route” de la red de tranvías.

Agradecimientos

El autor de la ruta, quiere agradecer muy sinceramente a todos los creadores de add-ons, todas las creaciones de los mismos que ha utilizado en la ruta y que han ayudado a darle la ambientación deseada.

Quiere también agradecer, su buena voluntad, sus palabras de ánimo, y su colaboración para la inclusión de dichos add-ons en la ruta.

Dichos creadores son, por orden alfabético, los siguientes:

| | | |
|---------------------|----------------|------------------|
| Asdru | Gsi (Geluc) | Peter Hill |
| BCN Termino | Hannibal Smith | Philip Baines |
| Blackie | iceman | PierreG |
| Blas_dani | javierfl | pml3 |
| Brill | Jeff Layfield | RailX |
| brian yeomans | jjlor | Garcia Richard |
| Balogh Gábor | José Sosa | Richard Ham |
| Carthago | Josef72 | Roger Vergara |
| Carlo D'Albero | Julien416 | SAD27 |
| Claudio Mussa | Kevin McGowan | Sierra |
| David Lorenzo | LBA | Stefan van Vliet |
| Dede34 | Marco Pedretti | Suso |
| Dominique (PapiNic) | Mundo | Tiziano |
| Duarn | Németh Csaba | Trevor Burt |
| Edsolis | Pere | Vagoneta |
| Grupo_STR | Peter Hill | Xartix |

Quiero agradecer muy especialmente la importante ayuda que he recibido por parte de Carles Romero (Brill), Javier Fernández (javierfl) y Pere Comas (Pere), algunas de cuyas creaciones han sido realizadas a partir de una solicitud mía, ante la necesidad que tenía de determinados elementos de vía, catenaria, y elementos decorativos, cuyo diseño debía ser especialmente realizado para esta ruta, con la finalidad de su mayor y correcta ambientación.

Y agradecer también muy especialmente (tal como cito al principio de este documento) a Daniel Garrón (blas_dani), cuya dedicación y habilidad, durante innumerables horas, han permitido actualizar esta ruta, para que los aficionados puedan seguir disfrutando de ella, superando los innumerables cambios que ha sufrido el simulador.

Muchas de las modificaciones de add-on realizadas por Daniel, para su actualización a los estándares actuales del simulador, corresponden a creaciones de terceros, los cuales han dado su autorización para dichas mejoras.

A todos ellos, también muchas gracias.

Instalación de la ruta

- Desinstalar la versión anterior de la ruta (muy importante para impedir posteriores confusiones).
- Utilizar el Package Manager del simulador, para instalar el archivo de la ruta "Steam_on_the_Sierra(1000-1668)V3-0.rwp".
- Instalar también por el mismo procedimiento todos los add-ons contenidos en los otros ocho archivos ZIP.
Es muy importante, instalar los diversos add-ons siguiendo el orden numérico de los archivos ZIP en que se encuentran ubicados, ya que algunos add-ons deben ser instalados antes que otros.
- **Para el funcionamiento de esta ruta, es absolutamente necesaria la previa instalación de los siguientes add-ons:**
 - Ruta de la Isla de Wight de Railsimulator.com (add-on payware) (<http://www.railsimulator.com/productdetail.php?Ref=24021>).
 - Rural Landscapes Freeware Edition, de 3DTrains (es necesario registrarse) <http://www.3dtrains.com/forums/index.php/forum/89-freeware-file-downloads/>.
 - Scale Road Freeware Edition, de 3DTrains (es necesario registrarse) <http://www.3dtrains.com/forums/index.php/forum/89-freeware-file-downloads/>.
 - Respecto al add-on UK Buildings Model Pack (Vol. 1) de Railsimulator.com (también necesario para la ruta) y que era un add-on freeware; este ya no está disponible para descarga. En contrapartida, los objetos del mismo, están incluidos, en diversas rutas "payware" del simulador; como la Woodhead Route, o la Western Lines Of Scotland.

Créditos

La ruta ha sido creada por Jordi Hernández Perallón (JORDIHP), y es propiedad de su creador.

Licencia de uso:

- La ruta se publica para descarga, como "Freeware" pero no como "Public Domain".
Por consiguiente, no está permitido el uso de ningún archivo (de la ruta o de los add-ons adjuntos) para otro fin, que el de la instalación de la ruta para su uso particular.
- No está permitido efectuar ninguna modificación total o parcial en cualquiera de los archivos y ficheros de la ruta, excepto si esta es para uso exclusivamente privado en el ordenador del usuario. Esta última autorización se refiere a la ruta en si misma, y no incluye los add-ons utilizados en ella, que siguen siendo propiedad de sus respectivos creadores.

Para cualquier otra modificación de la ruta, se deberá solicitar la expresa autorización del autor, previa justificación de los cambios que se desean realizar.

- Cualquier posible modificación autorizada, deberá siempre citar el origen de la ruta y a su autor. Esto incluye la exhibición pública de cualquier imagen de dicha modificación, que deberá contar con la autorización expresa del autor de la ruta.
- El autor de la ruta, no se hace responsable de cualquier daño que pueda causar la instalación de la misma en el ordenador del usuario.
- La ruta sigue siendo propiedad exclusiva del autor aunque esté instalada en el ordenador del usuario.
- Los add-ons adjuntos siguen siendo propiedad de sus respectivos creadores, y a ellos atañe cualquier consulta o cualquier cuestión relacionada con los mismos.
- La instalación de la ruta, representa la automática aceptación de las presentes condiciones.

Licencia de distribución:

- La presente ruta, está destinada exclusivamente a su distribución freeware. Por lo tanto no puede ser copiada, vendida o distribuida; así como tampoco utilizada para cualquier uso comercial.
- No se permite la distribución ni de la totalidad ni de ninguna de las partes de la ruta.
- El o los lugares para la descarga de la presente ruta, serán solamente los determinados y autorizados por el autor. Queda expresamente prohibida cualquier distribución a través de cualquier red P2P.

Granollers, 30 de Noviembre de 2014.

